

¿QUÉ TE OFRECEMOS? - ESO y Bachillerato

Clases extraescolares de **robótica educativa**, **programación de videojuegos**, **diseño e impresión en 3D** y **desarrollo de aplicaciones** para crear tu propio proyecto (**ROBOT ó VIDEOJUEGO**).



CONSTRUYE TU ROBOT,

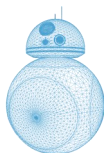
con las siguientes herramientas tecnológicas:

Kit de robótica / Arduino - (Construcción).

S4A y BITBLOQ - (Programación).

SketchUP - (Diseño e impresión en 3D).

APP INVENTOR - (Desarrollo de aplicaciones).



DISEÑA Y PROGRAMA TU VIDEOJUEGO,

con las siguientes herramientas tecnológicas:

SCRATCH - (Videojuegos, animaciones, mascotas virtuales, etc.).

GAMESONOMY - (Videojuegos para móvil).

UNITY - (Videojuegos multiplataforma).



¿QUIÉNES SOMOS?

- Empresa pionera en el ámbito de la **robótica educativa**, la **programación** y el **diseño e impresión en 3D**.
- Impartimos clase a **más de 2.000 alumnos** de **Educación Infantil, Educación Primaria, ESO y Bachillerato** en Castilla y León.
- Nos avalan cuatro años de experiencia en **60 centros escolares, asociaciones y Ayuntamientos**.
- Somos **formadores oficiales de la Junta de Castilla y León** (*Programa Robótica Educativa*).
- Organizamos **cursos de formación a profesores** para los CFIEs (*Centros de Formación del Profesorado*).
- Impartimos **talleres** dentro del marco académico universitario, en asociaciones culturales y en los Espacios CyL Digital.

NUESTRA METODOLOGÍA

Unidades didácticas propias y estructuradas en función de la edad y de los conocimientos previos de los alumnos; y desarrolladas por ingenieros y pedagogos. Con Máster Class y talleres familiares.



EDUCACIÓN INFANTIL (2º Y 3º)



EDUCACIÓN PRIMARIA



ESO y BACHILLERATO